



Kalenderluke 3

3. desember 2025

KATT OG MUS



Mål med leken:

- Øve på samarbeid og kommunikasjon
- Trene reaksjonsevne og problemløsning
- Skape trygghet og fellesskapsfølelse i gruppa

Denne leken kan lekes bare fordi det er gøy, men den kan også brukes som utgangspunkt for samtale og refleksjon. Her er noen tips hvis dere ønsker det.



Før leken:

Samtal om hvordan leken foregår. Spørsmål til samtale kan være: Hvordan kan vi samarbeide godt i ringen? Hva betyr det å hjelpe noen uten å stenge andre helt ute? Hvordan kan vi sørge for at leken er trygg og rettferdig for alle? Snakk også om at man må være forsiktig slik at ingen blir dratt eller dyttet. Bruk IRP (Individuell – Relasjon – Plenum) hvor barna får tenke litt selv, snakke med sidemannen før samtalen løftes opp i plenum.

Gjennomføring av leken:

En deltaker velges som *mus* og en som *katt*. Resten av barna stiller seg i en ring og holder hverandre i hendene. Musen står inne i ringen, mens katten står utenfor. Barna i ringen skal samarbeide for å hindre katten i å komme direkte inn, men de kan også åpne små passasjer slik at musen kan slippe ut – eller katten kan få en ny vei inn, slik at jakten fortsetter. Katten forsøker å fange musen ved å bevege seg rundt og finne en åpning. Det kan avtales at katten ikke får bruke kraft for å presse seg gjennom ringen, og at barna i ringen ikke skal holde for hardt. Når katten fanger musen, avsluttes runden. To nye deltakere kan deretter få rollene som katt og mus.

For å øke spenningen kan flere katter og mus være med samtidig. Dette gir mer bevegelse, mer samarbeid i ringen og mer utfordring for både katter og mus når de forsøker å fange eller unnsnippe hverandre.

Etter leken:

Samtal med barna om hvordan de opplevde denne leken. Spørsmål til samtale kan være: Hvilke egenskaper var i bruk? Fortell hvorfor. Hvordan samarbeidet dere i ringen? Hva var lurt for katten eller musen å gjøre? Hvordan kjentes det å være hjelper, katt eller mus? Hvordan kan vi bruke samarbeid og kommunikasjon i andre situasjoner? Bruk IRP som nevnt over.

