



SMART YATZY

Fører til gode samtaler om ulike egenskaper

For 2 - 6 spillere.

I SMART yatzy handler det om å samle poeng, samtidig som det skal føre til gode samtaler om ulike egenskaper underveis i spillet.

Utstyr: Yatzy ark, 5 x terning, blyant.



Slik spiller man:

Før spillet begynner velger spillerne om det skal spilles tvungen eller fri yatzy. Ved tvungen yatzy følger spillerne de ulike oppgavene på yatzyarket fra toppen og ned. Velger spillerne fri yatzy kan hver enkelt selv velge i hvilken rekkefølge man løser oppgavene.

Hver spiller har tre kast pr. runde. Man trenger ikke å bruke alle kastene dersom man får det man ønsker etter første eller andre kast. De ulike terningkombinasjonene er som følger:




Enere - gir samme antall poeng som øynene på enere viser.
Toere - gir samme antall poeng som øynene på toere viser.
Treere - gir samme antall poeng som øynene på treere viser.
Firere - gir samme antall poeng som øynene på firere viser.
Femmere - gir samme antall poeng som øynene på femmere viser.
Seksere - gir samme antall poeng som øynene på seksere viser.
Bonus - Når tallkombinasjonene 1 - 6 er gjennomført er det mulig å få 50 poeng i bonus ved å fortelle om en gang man brukte en av egenskapene knyttet til tallene ovenfor. Man velger selv hvilken egenskap.
SUM 1 - Legg sammen poengsummen fra tallene 1 - 6 + bonusoppgave.

1 par - To like terninger gir samme antall poeng som øynene viser + 5 poeng om oppgaven besvares. <i>Dersom man ikke får ett par etter tre kast får man 5 poeng ved å besvare oppgaven.</i>
3 like - Tre like terninger gir samme antall poeng som øynene viser + 5 poeng om oppgaven besvares. <i>Dersom man ikke får tre like etter tre kast får man 5 poeng ved å besvare oppgaven.</i>
Hytte - Tre like + to like terninger gir samme antall poeng som øynene viser + 5 poeng om oppgaven besvares. <i>Dersom man ikke får hytte etter tre kast får man 5 poeng ved å besvare oppgaven.</i>
YATZY - Fem like terninger gir 50 poeng + 10 poeng om oppgaven besvares. <i>Dersom man ikke får YATZY etter tre kast får man 10 poeng ved å besvare oppgaven.</i>
SUM 2 - Legg sammen poengsummen fra SUM 1 + de fire siste oppgavene.



Lykke til!

SMART YATZY

Utstyr: 5x  + 						
 Enere 						
 Toere 						
 Treere 						
 Firere 						
 Femmere 						
 Seksere 						
BONUS: Fortell om en gang du brukte en av egenskapene over = 50 poeng						
Sum:						
1 par: I hvilke situasjoner er du mest kreativ? 						
3 like: Fortell om en gang du viste respekt overfor andre. 						
Hytte (3+2): Hvorfor synes du det er viktig å være ærlig? 						
YATZY: Hvordan viser du hjelpsomhet på en god måte? 						
Sum:						